



ประกาศสมาคมกีฬาจานร่อนแห่งประเทศไทย 1/2567
แก้ไขกฎกติกาการแข่งขันหัวข้อคะแนนเป้าหมาย(Target) และระยะเวลาในการแข่งขัน (Length of Game)
ในประเภทกีฬาอัลติเมท ครั้งที่ 1 ประจำปี 2567

Correction of Ultimate Rule about target and length of Game

เพื่อให้เป้าหมายและระยะเวลาในการแข่งขันจานร่อนอัลติเมทในการแข่งขันทุกระดับที่ได้รับรองจากสมาคมกีฬาจานร่อนแห่งประเทศไทยเป็นมาตรฐานและสอดคล้องกับกติกาของสหพันธ์กีฬาจานร่อนโลก (World Flying Disc Federation, WFDF) โดยอ้างอิงจาก WFDF Rules of Ultimate 2021-2024 รวมทั้งการแข่งขันในรายการต่างๆ ที่สมาคมฯ รับรองเป็นไปด้วยความเรียบร้อยและเกิดความปลอดภัยต่อนักกีฬา สมาคมกีฬาจานร่อนแห่งประเทศไทย กำหนดกติกาอัลติเมทในหัวข้อคะแนนเป้าหมาย (Target) และระยะเวลาในการแข่งขัน (Length of Game) โดยให้ผู้จัดการแข่งขันในรายการที่สมาคมกีฬาจานร่อนแห่งประเทศไทยรับรองการแข่งขันกำหนดคะแนนเป้าหมายและระยะเวลาการแข่งขันโดยอ้างอิงตามข้อกำหนดในประกาศดังต่อไปนี้

1. ให้ใช้ประกาศนี้แทน ประกาศสมาคมกีฬาจานร่อนแห่งประเทศไทย 2/2566
2. ให้ผู้จัดการแข่งขันประกาศเป้าหมายและระยะเวลาในการแข่งขันในระเบียบการแข่งขันให้ทราบโดยทั่วกัน
3. ผู้จัดการแข่งขันสามารถกำหนดแต้มเป้าหมายและระยะเวลาการแข่งขันตามที่สหพันธ์กีฬาจานร่อนโลก กำหนด (จบโดยแต้ม) ในกรณีที่ผู้จัดการแข่งขันมีจำนวนสนามและ/หรือจำนวนวันที่สามารถจัดการแข่งขันให้จบตามกำหนด
4. สำหรับการแข่งขันอัลติเมทประเภท 7 คน ประเภท 5 คน กลางแจ้ง (Ultimate 7 on 7, 5 on 5, Outdoor)

อัลติเมทกลางแจ้ง ทีมผสม ทีมโอเพ่น (Outdoor mixed and open division)			ทีมหญิงทุกรายการ (All women divisions) อัลติเมทในร่ม 5 คน (All Indoor Ultimate)		
คะแนน เป้าหมาย Target point	ระยะเวลาใน การแข่งขัน Time Cap (Soft Cap)	ระยะเวลาพัก ครึ่ง Half Time duration	คะแนน เป้าหมาย Target point	ระยะเวลาใน การแข่งขัน Time Cap (Soft Cap)	ระยะเวลาพัก ครึ่ง Half Time duration

15 แต้ม	100 นาที	7 นาที	15 แต้ม	90 นาที	7 นาที
13 แต้ม	80 นาที	5 นาที	13 แต้ม	70 นาที	5 นาที
11 แต้ม	60 นาที	5 นาที	11 แต้ม	50 นาที	5 นาที
9 แต้ม	50 นาที	3 นาที	9 แต้ม	40 นาที	3 นาที
7 แต้ม	40 นาที	3 นาที	7 แต้ม	30 นาที	3 นาที

5. ทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนถึงเป้าหมายได้ให้จบการแข่งขัน A team wins having reached the target.
6. ในกรณีที่สัญญาณหมดเวลา (Time Cap) ดั้งขึ้น และยังมีทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนได้ถึงเป้าหมาย (Target) ให้เล่นแต้ม (Play) นั้นจนจบ โดยการเล่นแต้ม (Play) จะจบเมื่อมีทีมทำคะแนนได้และทีมที่เสียแต้มยอมรับการได้แต้มนั้น ผู้ตัดสินส่งสัญญาณมือให้คะแนนให้ถือว่าสิ้นสุดแต้มนั้นและเริ่มแต้มใหม่ทันทีเมื่อเล่นแต้มนั้นจบแล้วถ้ายังมีทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนถึงเป้าหมายให้กำหนดคะแนนเป้าหมายใหม่โดยบวก 1 คะแนนจากคะแนนของทีมที่มีคะแนนสูงกว่า และแข่งขันต่อจนมีทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนถึงเป้าหมายนั้น At time cap, play continues until completion of the current point. Play is considered live since the Pull is released. If at the completion of the current point neither team has reached the original target, one (1) goal is added to the highest score to determine a new time cap target. The game continues until a team wins by reaching the time cap target
7. การพักครึ่ง (Half Time break) กำหนดให้มีการพักครึ่งเมื่อมีทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนเกินครึ่งหนึ่งของคะแนนเป้าหมาย หรือเมื่อสัญญาณพักครึ่งดั่งขึ้นและยังมีทีมใดทำคะแนนถึงครึ่งหนึ่งของคะแนนเป้าหมายให้เล่นแต้มนั้นต่อจนเสร็จสิ้นแต้มนั้น ในกรณีที่เลยเวลาพักครึ่งไปแล้ว 5 นาทีและยังมีทีมใดทำแต้มได้ให้แต่ละทีมมีโอกาสครองจานอีกครั้ง ถ้าแต่ละทีมเสียการครอบครองจานโดยไม่มีทีมใดทำคะแนนได้ให้พักครึ่งทันที Half time occurs after the first team reaches the half time target (half of game target). The half time cap occurs after the half of Time cap, if the half time target has not been reached. At the half time cap, play continues until the completion of the current point. If 5 minutes past halftime and no team can score a point, each team can have another possession. If both teams turn the disc over without any team scoring, then there will be an immediate halftime break.
8. การเริ่มต้นครึ่งหลังให้สลับการเปิดจาน (Pull) และสลับแดนจากการเริ่มต้นครึ่งแรก (Mirror Half) Mirror half occurs for restarting the game after the half time break

9. ให้ทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดการขอเวลานอกในระเบียบการแข่งขัน ในกรณีอนุญาตให้มีการขอเวลานอกกำหนดให้แต่ละทีมสามารถขอเวลานอกได้ไม่เกิน 1 ครั้งและไม่เกินครั้งละ 75 วินาที โดยทีมที่มีสิทธิ์ขอเวลานอกต้องเป็นทีมที่ครองจานอยู่เท่านั้น The organizing committee can allow each team to call a time-out by announcing in the competition rule/regulation. If time-outs are allowed, each team can call one time-out per game. A team with disc possession can only call a time-out. Time out last 75 seconds.
10. การจับเวลาจะเดินต่อเนื่องรวมเวลาการแข่งขันปกติ เวลาระหว่างคะแนน เวลาพักครึ่ง เวลานอก (ถ้ามีการอนุญาตในระเบียบการแข่งขัน) การจับเวลาจะหยุดเมื่อมีการหยุดการเล่นเนื่องจากสปีริต การบาดเจ็บหรือปัญหาด้านเทคนิคเกิน 1 นาที และจะเริ่มจับเวลาต่อเมื่อการเล่นได้เริ่มขึ้น The game clock does not stop for time between points, time-outs or half time, but does stop for Spirit Stoppages, and once an injury stoppage or technical stoppage has lasted more than one (1) minutes. The game clock must restart once play restarts.
11. การต่อเวลาพิเศษ (Extra time)
- 11.1. เมื่อหมดเวลาการแข่งขันปกติ (Time Cap) ให้ผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่จับเวลาส่งสัญญาณให้นักกีฬาและผู้ฝึกสอนทราบโดยทั่วกัน (ธงเหลือง) และแข่งขันต่อในช่วงเวลาพิเศษ (Extra time) ถ้ายังไม่มีผลแพ้ชนะภายในช่วงเวลาพิเศษ 5 นาทีให้เจ้าหน้าที่จับเวลาประจำสนามส่งสัญญาณหมดเวลาพิเศษ (ธงแดง) ให้ผู้ตัดสินทราบ ในกรณีที่ผู้ตัดสินเป็นผู้จับเวลาเมื่อหมดเวลาพิเศษ 5 นาทีให้ผู้ตัดสินเป่านกหวีดส่งสัญญาณให้ทั้งสองทีมหยุดการเล่นทันที ในกรณีจานลอยอยู่กลางอากาศขณะสัญญาณนกหวีดดังให้จานนั้นกลับมายังผู้เล่นที่ครอบครองจานคนล่าสุด จากนั้นให้ผู้ตัดสินแจ้งให้นักกีฬาทั้งสองทีมรับทราบว่าหมดช่วงต่อเวลาพิเศษ 5 นาที และชี้แจงกติกาในการจบการแข่งขันให้ทั้งสองทีมทราบ จากนั้นให้เริ่มการแข่งขันต่อให้เริ่มนับต่อจาก Stall count ล่าสุด การจบการแข่งขันให้ปฏิบัติตามสถานการณ์ต่อไปนี้
- When the regular time cap ends, the Game Advisor (GA) or timekeeper shall signal to athletes (yellow flag) and play continue into extra time. If the game still not finish within the extra 5 minutes, the timekeeper on the field shall signal the end of the extra time (red flag). GA will blow the whistle to stop the game immediately. In case the disc was in the air when the whistle is blown. The play will return to the player who last possessed the disc. Then the GA will inform both team captains that the 5-minute extra time period has ended and explain the rules for ending the game to both teams. Then the game will resume from the last stall count. The game will be finished following these situation

11.2 ถ้าฝ่ายนำเป็นฝ่ายครอบครองจาน ให้ครอบครองจานต่อ ถ้าทำคะแนนได้ให้จบการแข่งขันและเป็นผู้ชนะ In case the score is not tied, and the leading team is possessing the disc, the game will finish if the leading team score a point.

11.3 ถ้าฝ่ายนำเป็นฝ่ายครอบครองจาน ให้ครอบครองจานต่อ ถ้าเสียการครอบครองจาน ให้ฝ่ายตามได้ครอบครองจาน และตัดสินจากเหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นต่อไปนี้ In case the score is not tied, and the leading team is possessing the disc, if the leading team turn the disc over, the trailing team will have one more possession.

11.3.1 ถ้าฝ่ายตามเสียการครอบครองจานให้จบเกมโดยฝ่ายนำชนะด้วยผลคะแนนนั้น if the trailing team turn the disc over, the game will end.

11.3.2 ถ้าฝ่ายตามทำคะแนนได้แต่ไม่สามารถตีเสมอได้ให้จบเกมด้วยผลคะแนนล่าสุดหลังจากจบการทำคะแนนได้ if the trailing team score a point but cannot tie the game, the game will finish with that score.

11.3.3 ถ้าฝ่ายตามทำคะแนนได้และคะแนนเสมอกัน ให้แข่งขันต่ออีก 1 แต้ม โดยทีมใดทำแต้มได้เป็นฝ่ายชนะ (Universe Point) if the trailing team score a point and tie the game, the game will be decided by universe point.

12. Heat Break ในกรณีที่เกมการแข่งขันดำเนินไปเกิน 5 นาทีและไม่มีการทำคะแนน ให้ผู้ตัดสินหรือเจ้าหน้าที่จับเวลาให้สัญญาณพัก Heat Break นักกีฬาสามารถออกมาพักข้างสนามได้โดยต้องกลับไปเริ่มการแข่งขันต่อในตำแหน่งเดิม Heat Break มีระยะเวลา 1 นาที แต่ละทีมสามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ไม่จำกัดจำนวน ระยะเวลาของ Heat Break ไม่รวมอยู่ในเวลาการแข่งขัน กฎ Heat Break ให้บังคับใช้ตลอดเกมการแข่งขัน รวมทั้งช่วงเวลาพิเศษด้วย Heat Break: In a point lasts more than 5 minutes, the GA will signal the Heat Break signal. Players can leave the field to sideline for cooling and must return to the resume the game at the last position. Heat Breaks last for 1 minute. Each team can substitute unlimited number of players. Heat break time is not included in the game time. the Heat Break rules will be applied all the entire game including extra time.

ประกาศ ณ วันที่ 15 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2567



(ผศ.ดร. อิชฎี กุฎอินทร์)

นายกสมาคมกีฬาจักรยานแห่งประเทศไทย